2,–DM Nr. 31/3.8.1982

Walt Disneys

# MICKY MAUS

OSTERREICH oS 15
SCHWEIZ sFr 2.–
LUXEMBURG frs 44
BELGIEN bfrs 44
ITALIEN Lire 1300
NIEDERLANDE hfl 2.50
SPANIEN Ptas 100
DANEMARK Kr 8.50

**Die größte Jugendzeitschrift der Welt**

Spiel und Bastelteil

## UFO

— Ein aufregendes — Geschicklichkeitsspiel

ehapa

# Hallo Freunde!

MICKY MAUS KLUB

Wenn Ihr wissen wollt, was der Micky-Maus-Klub Euch alles bietet, dann bestellt doch einfach die Schnipp-Liste. Sie kostet nichts, nur eine Postkarte an die Micky-Maus-Zentrale Postfach 1215 7000 Stuttgart 1

© Walt Disney Productions

Übrigens, liebe MMK-Mitglieder, wißt Ihr, was schwarz ist und auf der Wiese rumhüpft? Nein? Und was auch schwarz ist und noch mehr auf der Wiese rumhüpft? Auch nicht? Dann entschlüsselt einfach die Geheimnachricht mit Eurem MMK-Ausweis – dann habt Ihr die Antworten!

```
ArntPweuoOrtBlu:BEleien
SMauuliwStuhrOfen belim
KurgNelsotRoßbent!-?--?
AuntdowTorten2:Q uEiben
OMabulwTuhrfe, Lodenm A
diebe oKugBellerdaubSei
aLaufen y degen aFelurß
O gZefallllleinPlinstl!
```


© Walt Disney Productions

„Gar nützlich sind an Regentagen die adidas Allwetterjacken. Vergißt man aber, sie zu tragen, wird's unwillkürlich naß im Nacken."

3-Streifen-Allwetterjacke
DM 32,50* Gr. 128
DM 35,–* Gr. 140 + 152
DM 37,50* Gr. 164 + 176
*Unverbindliche Preisempfehlung

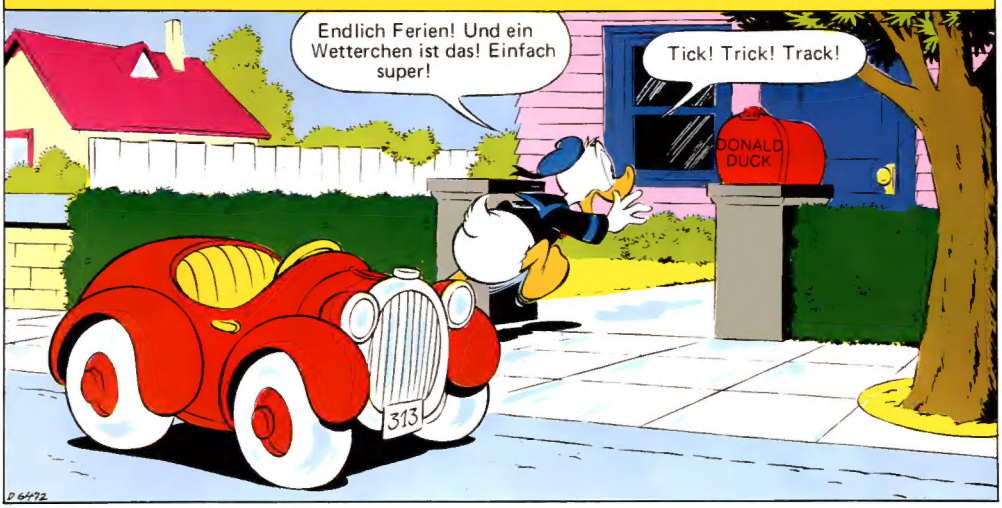
adidas-Prospekte gibt's beim Fachhandel oder bei adidas, Postfach 1120, 8522 Herzogenaurach.

adidas®
Die Weltmarke mit den 3 Streifen

WALT DISNEY'S

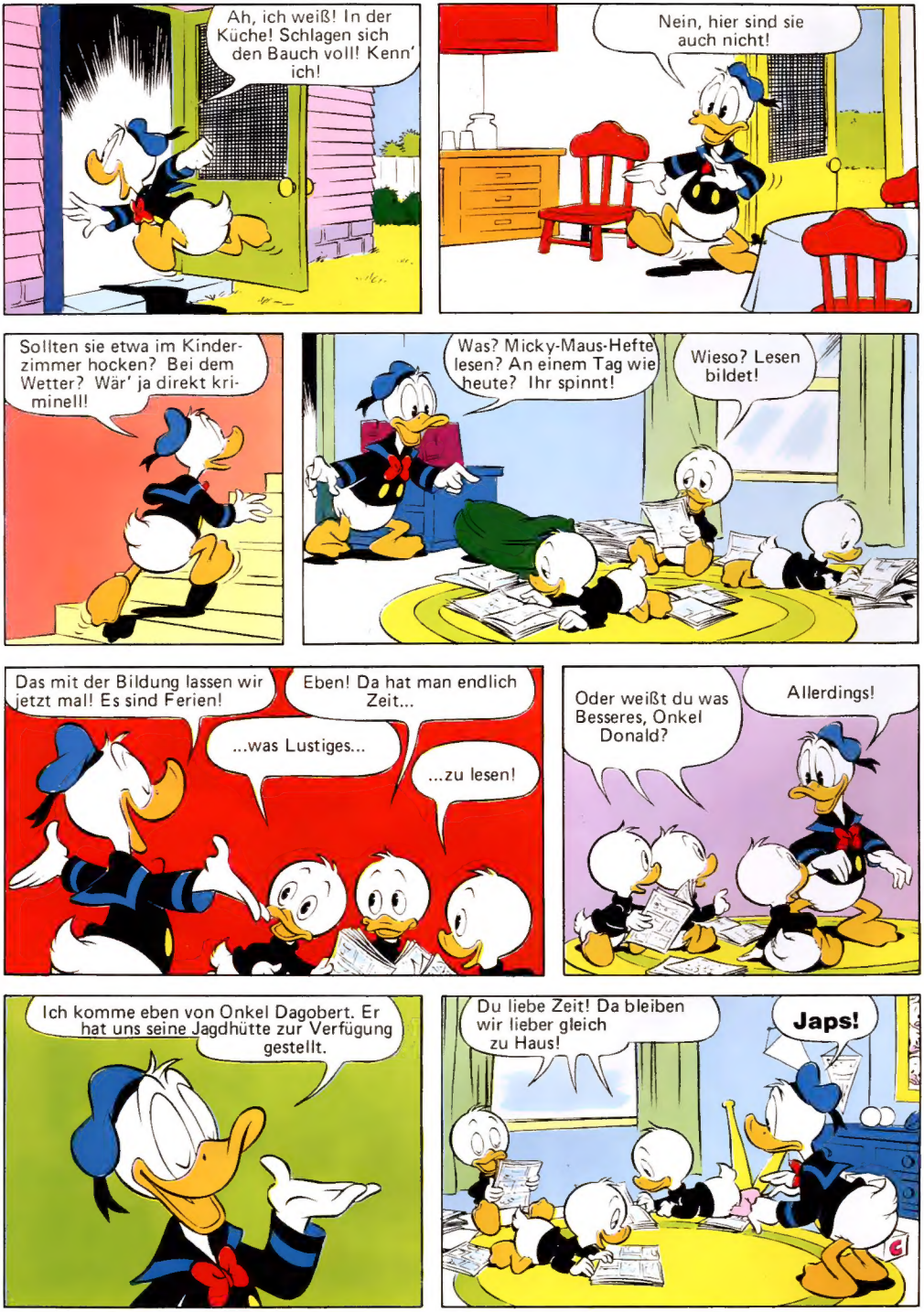
# DONALD DUCK

## Echtes Ferienglück



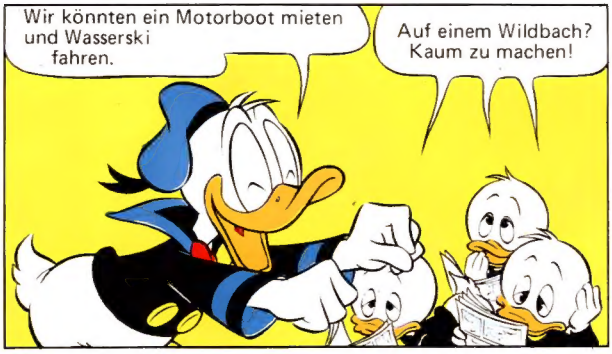
Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt). Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen.
Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 83,–, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PScha Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen.
Copyright 1982 Walt Disney Productions.

Erscheint unter Code Moral EUROPRESS/JUNIOR Brüssel Kontrolle des


Ah, ich weiß! In der Küche! Schlagen sich den Bauch voll! Kenn' ich!
Nein, hier sind sie auch nicht!
Sollten sie etwa im Kinderzimmer hocken? Bei dem Wetter? Wär' ja direkt kriminell!
Was? Micky-Maus-Hefte lesen? An einem Tag wie heute? Ihr spinnt!
Wieso? Lesen bildet!
Das mit der Bildung lassen wir jetzt mal! Es sind Ferien!
Eben! Da hat man endlich Zeit...
...was Lustiges...
...zu lesen!
Oder weißt du was Besseres, Onkel Donald?
Allerdings!
Ich komme eben von Onkel Dagobert. Er hat uns seine Jagdhütte zur Verfügung gestellt.
Du liebe Zeit! Da bleiben wir lieber gleich zu Haus!
Japs!

Aber das ist doch toll! Sechs Wochen mitten im Wald! Zusammen mit Hase und Reh! Und niemand, der uns stört! Das ist echtes Ferienglück.
Was du nicht sagst!

Euch ist wohl nicht klar, daß neben dem Haus ein Wildbach vorbeifließt. Wir können jeden Tag schwimmen.
Das tun wir auch hier jeden Tag.

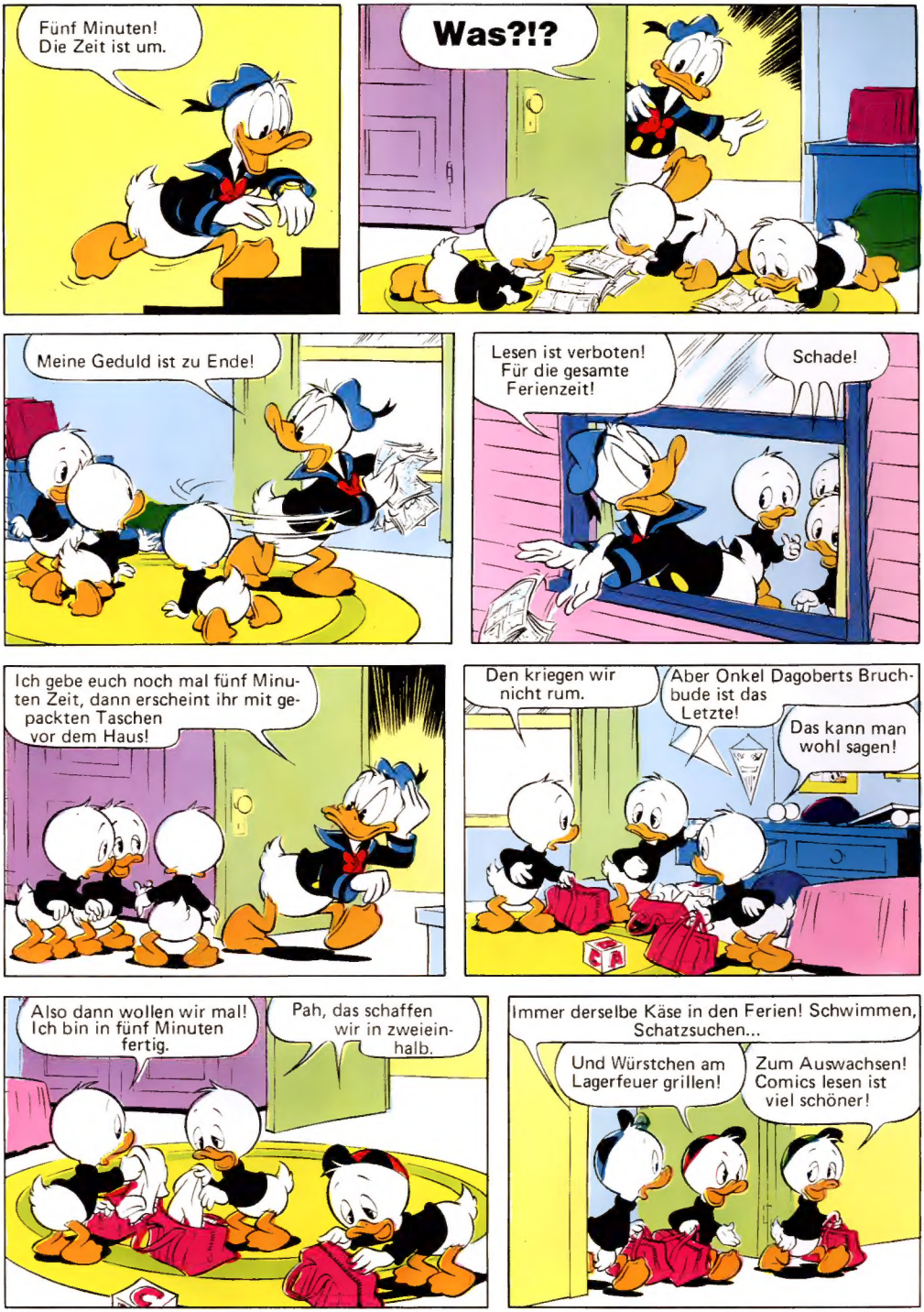

Wir könnten ein Motorboot mieten und Wasserski fahren.
Auf einem Wildbach? Kaum zu machen!

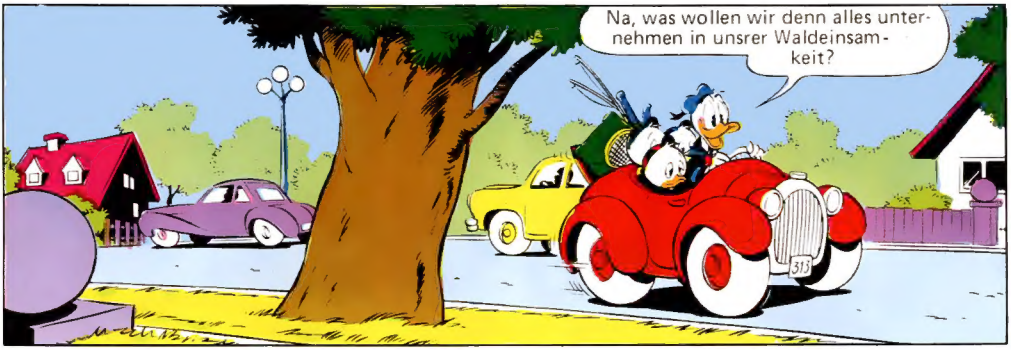
Na gut! Mit euch ist nicht zu reden!
Halt!

Wo Worte nichts fruchten, muß man zu Taten schreiten!
PATSCH!

Keine Widerrede! In fünf Minuten habt ihr gepackt! In zehn Minuten fahren wir ab!

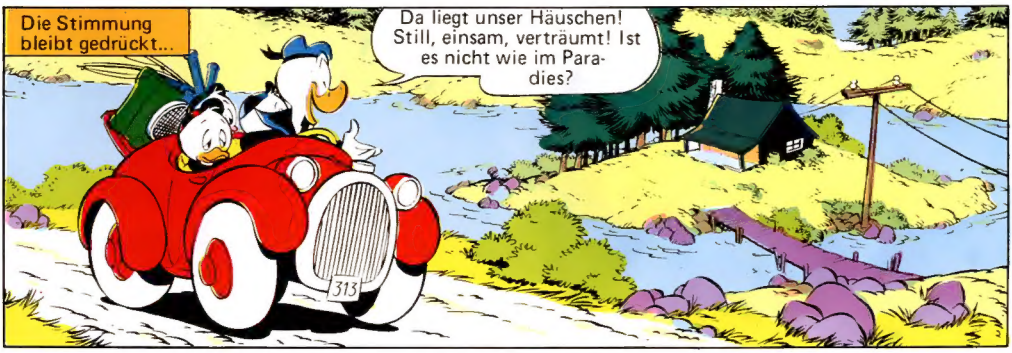
Wenn wir erst unterwegs sind, wird die Ferienstimmung schon kommen!

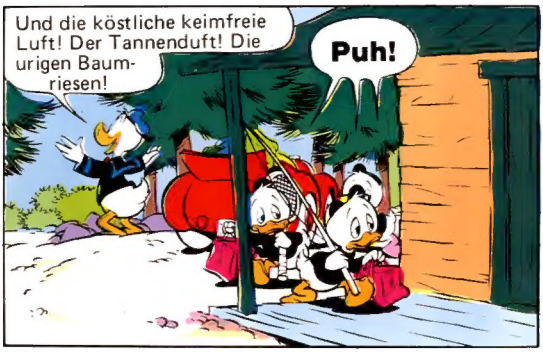

Fünf Minuten! Die Zeit ist um.
Was?!?
Meine Geduld ist zu Ende!
Lesen ist verboten! Für die gesamte Ferienzeit!
Schade!
Ich gebe euch noch mal fünf Minuten Zeit, dann erscheint ihr mit gepackten Taschen vor dem Haus!
Den kriegen wir nicht rum.
Aber Onkel Dagoberts Bruchbude ist das Letzte!
Das kann man wohl sagen!
Also dann wollen wir mal! Ich bin in fünf Minuten fertig.
Pah, das schaffen wir in zweieinhalb.
Immer derselbe Käse in den Ferien! Schwimmen, Schatzsuchen...
Und Würstchen am Lagerfeuer grillen!
Zum Auswachsen! Comics lesen ist viel schöner!


Na, was wollen wir denn alles unternehmen in unsrer Waldeinsamkeit?

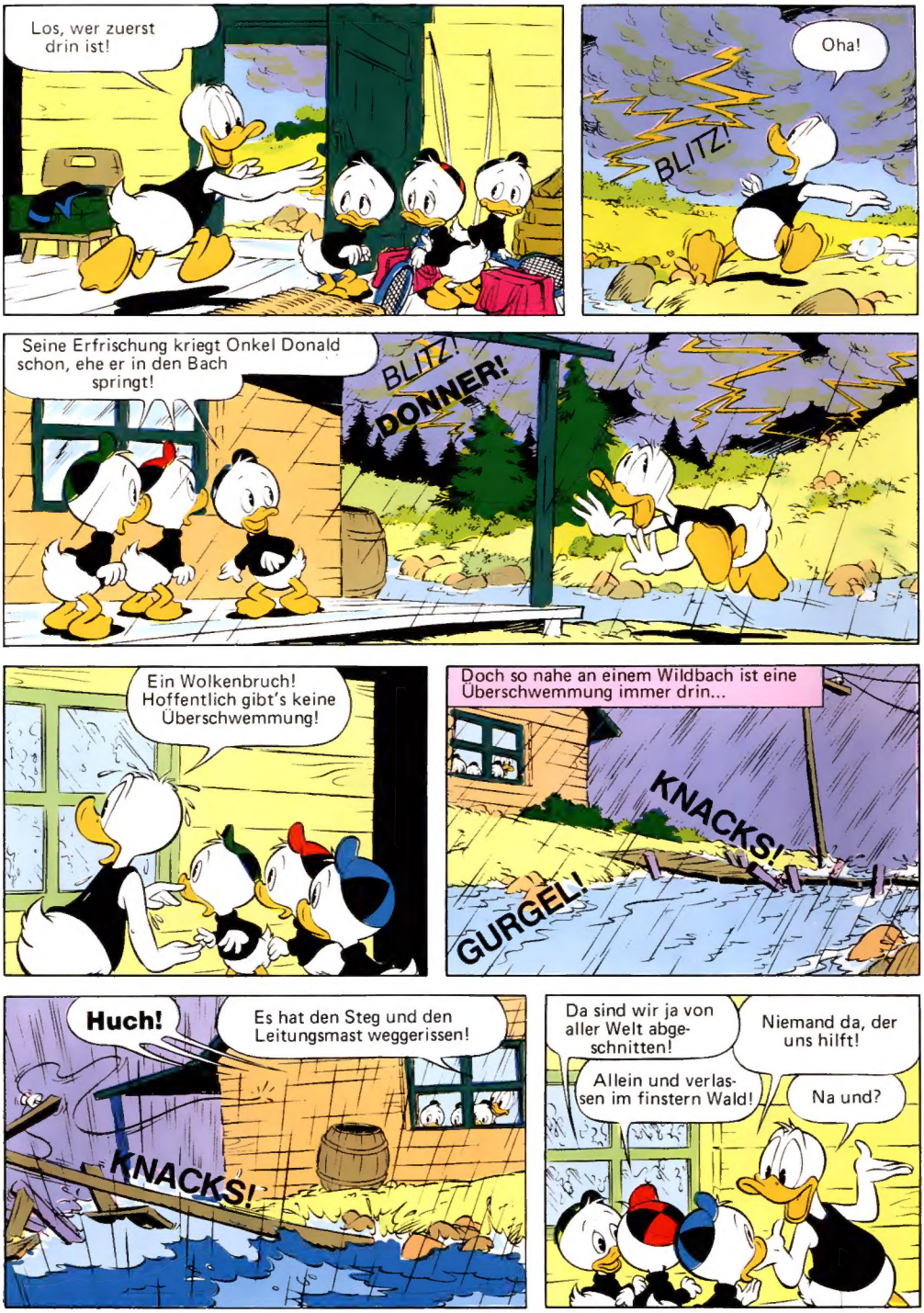
Ich denke schwimmen! Und natürlich organisiere ich auch eine Schatzsuche.
Stöhn!

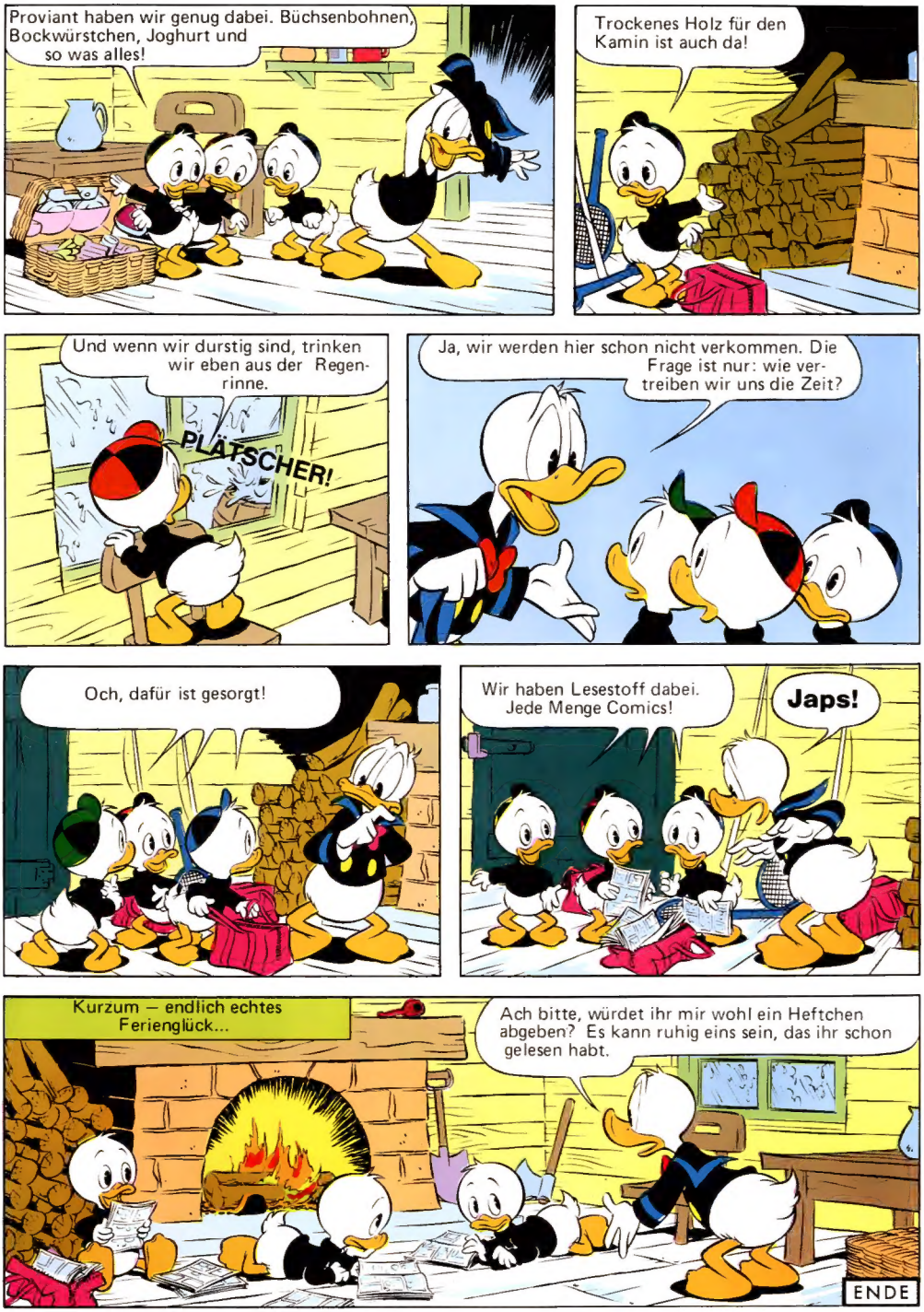
Und abends grillen wir Würstchen am Lagerfeuer.
Du sagst es, Onkel Donald!


Die Stimmung bleibt gedrückt...
Da liegt unser Häuschen! Still, einsam, verträumt! Ist es nicht wie im Paradies?


Und die köstliche keimfreie Luft! Der Tannenduft! Die urigen Baumriesen!
Puh!

Ich spring' sofort in unsern Hausbach. Das ist die schönste Erfrischung nach der Fahrt.


Los, wer zuerst drin ist!
Oha!
BLITZ!
Seine Erfrischung kriegt Onkel Donald schon, ehe er in den Bach springt!
BLITZ!
DONNER!
Ein Wolkenbruch! Hoffentlich gibt's keine Überschwemmung!
Doch so nahe an einem Wildbach ist eine Überschwemmung immer drin...
KNACKS!
GURGEL!
Huch!
Es hat den Steg und den Leitungsmast weggerissen!
KNACKS!
Da sind wir ja von aller Welt abgeschnitten!
Niemand da, der uns hilft!
Allein und verlassen im finstern Wald!
Na und?


Proviant haben wir genug dabei. Büchsenbohnen, Bockwürstchen, Joghurt und so was alles!
Trockenes Holz für den Kamin ist auch da!
Und wenn wir durstig sind, trinken wir eben aus der Regenrinne.
PLÄTSCHER!
Ja, wir werden hier schon nicht verkommen. Die Frage ist nur: wie vertreiben wir uns die Zeit?
Och, dafür ist gesorgt!
Wir haben Lesestoff dabei. Jede Menge Comics!
Japs!
Kurzum – endlich echtes Ferienglück...
Ach bitte, würdet ihr mir wohl ein Heftchen abgeben? Es kann ruhig eins sein, das ihr schon gelesen habt.
ENDE

Walt Disney's
DONALD DUCK
Das ist doch so einfach!
ZIRKUS BARBERINO
MIT ALADIN, DEM BERÜHMTEN SCHWERTSCHLUCKER
Leicht verdientes Geld!
Für ein paar Stunden am Tag kassiert der bestimmt ganz schön ab!
Wär' doch gelacht, wenn ich das nicht auch könnte!
DONALD DUCK
Es ist doch alles nur Übung!
Wieso schwer arbeiten, wenn's auch anders geht!
Vielleicht sollte ich mit was Kleinerem anfangen.
H. MÜLLER BAUUNTERNEHMER
ENDE

*Jetzt bei Eurem Zeitschriftenhändler:*

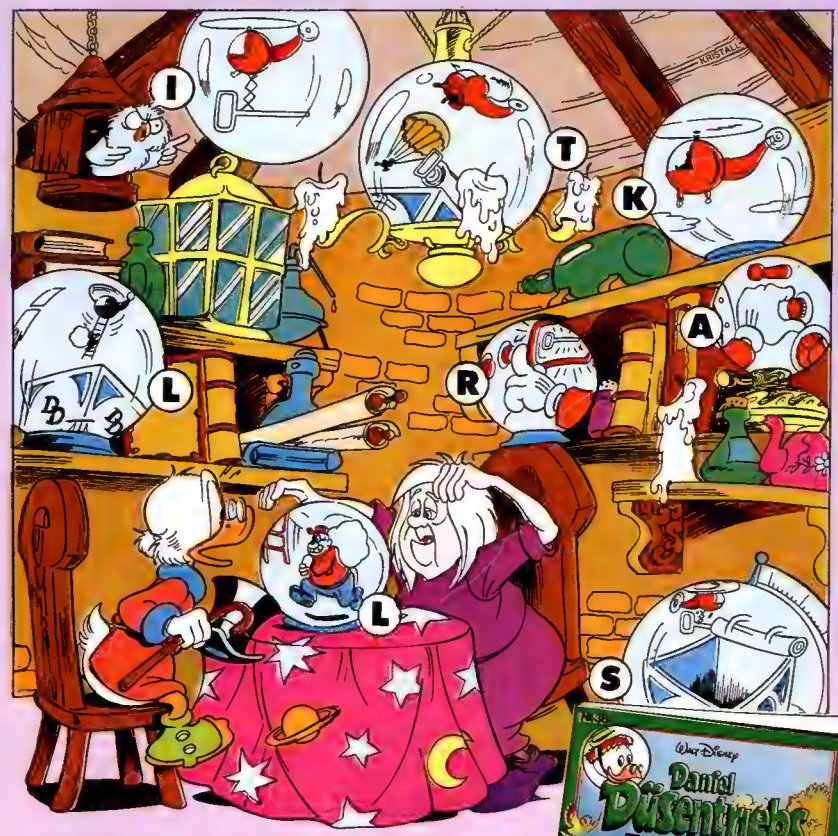
**Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop Nr. 36**

# Erschreckende Aussichten!

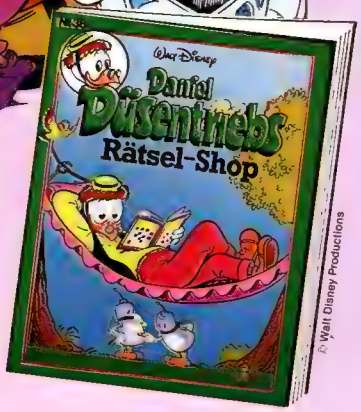
*Bei der Wahrsagerin Madam Mim kann Onkel Dagobert einen Blick in die Zukunft tun. Was sich da in etwas verworrenen Bildern zeigt, ist unverkennbar eine neue Schurkerei der Panzerknacker. Wer kann Dagobert Duck helfen, den genauen Ablauf des Panzerknacker-Unternehmens herauszufinden?*

***Die richtige Reihenfolge der Bildblasen aus der Zukunft ergibt das Lösungswort.***

*Ein kleiner Tip: Das Rätsel beginnt mit der Blase oben rechts. Gesucht ist das Material, aus dem die Wahrsagekugel der Madam Mim besteht. Viel Spaß!*




*Dies ist nur eine von zahlreichen lustigen Knobeleien im neuesten Rätselheft von Daniel Düsentrieb.*




**Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop Nr. 36**

© Walt Disney Productions

Walt Disneys

# KLEIN-ADLERAUGE

## Das Privatzelt

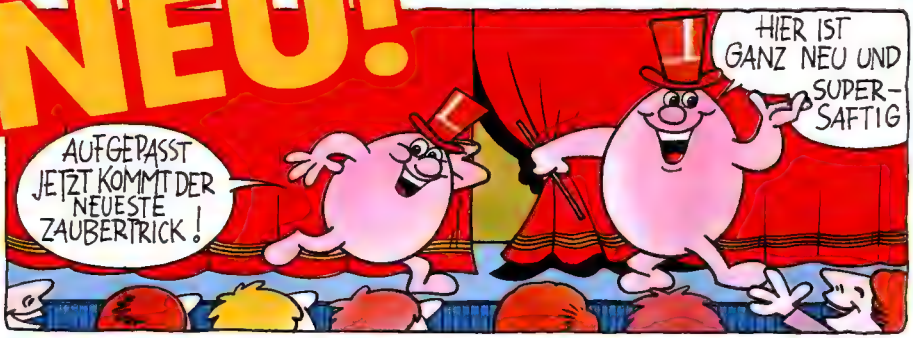
Tut mir leid, mein Sohn! Nur die großen Krieger haben ihr eigenes Tipi!
Das ist nicht gerecht! Ich bin auch bald ein großer Krieger!
Also gut, wenn du es dir selbst baust und einen guten Lagerplatz findest, dann hast du bewiesen, daß du schon ein großer Krieger bist!
Jippie!
Es geht ans Werk...
Die Stelle gefällt mir! Hier bleib' ich!
Was machst du da? Hier kannst du dein Tipi nicht aufstellen!
Räum deine Sachen weg, Klein-Adlerauge. Du verstellst den Weg, den alle benutzen.
Stell dein Tipi woanders auf! Dort trockne ich meine Felle, hast du gehört?
Grummel!
Wenn ich nicht im Lager mein Tipi aufstellen darf, dann mach' ich's eben im Wald!

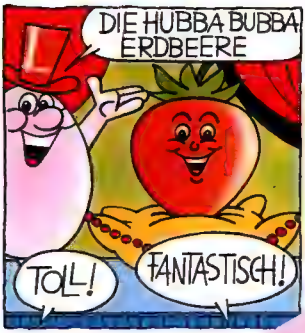
Mach's gut, Väterchen! Leb wohl, Silberschlange!
Leb wohl, mein Sohn!
Aber Väterchen, er kann doch nicht allein gehen!
Keine Angst, meine Tochter! Dein Bruder wird bald wieder hier sein!
Hier bleib' ich! Die Stelle gefällt mir!
Das Tipi steht...
Jetzt wird Väterchen mir glauben, daß ich ein Krieger bin.
Klein-Adlerauge!
Silberschlange! Was willst du denn hier?
Ich wollt' nur nachsehen, ob alles in Ordnung ist!
Natürlich ist alles in Ordnung! Komm rein, und sieh selbst!
Das Graspolster ist schön weich.
Iiih! Mich hat was gebissen! Eine Schlange! Ich bin vergiftet!

Ich muß sterben! Hol Väterchen und den Medizinmann!
Autsch! Mich hat auch was gebissen!
Hier ist deine Schlange! Rote Waldameisen haben uns gebissen!
Dein Tipi kannst du da nicht stehenlassen!
Dann such' ich mir eben eine andere Stelle!
Hier wär's doch ideal! Was meinst du?
Ja, sieht gut aus!
Vorsicht, Klein-Adlerauge! Dort oben hängt ein Bienennest!
Schnell, weg hier! Wir holen die Sachen später!
Ich glaube, jetzt sind sie weg! Aber warum kommst du nicht mit ins Lager? Es wird gleich dunkel.
Ich hab' keine Angst! Erst muß ich einen Platz für mein Tipi finden.

Ich seh' weit und breit nichts, was an diesem Lagerplatz stören könnte. Keine Ameisen und keine Bienen!
Ich muß gehen, Klein-Adlerauge! Es sieht nach Regen aus!
So ein bißchen Regen macht mir nichts! Aber Mädchen sind ja aus Zuckerwatte!
Bißchen viel Regen...
Es hat keinen Zweck! Ich kann nur noch eins machen.
Und so...
Endlich Ruhe und Frieden!
Nur gut, Väterchen, daß wir so ein großes Familientipi haben. Nicht wahr!
Sehr wahr!
ENDE

# NEU!



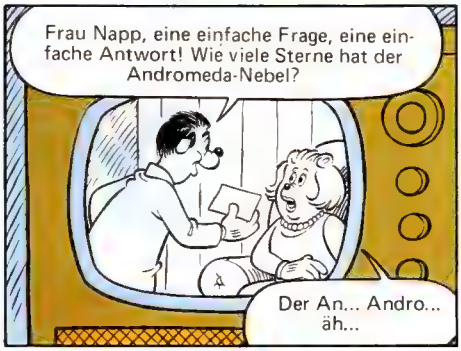



**Schmeckt ganz toll nach Erdbeere!**

WALT DISNEY'S

# MINNI MAUS

## Gutes Gedächtnis



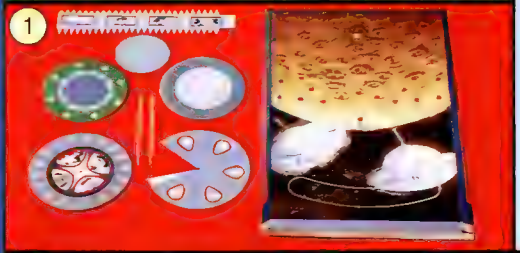
Fortsetzung auf Seite 25

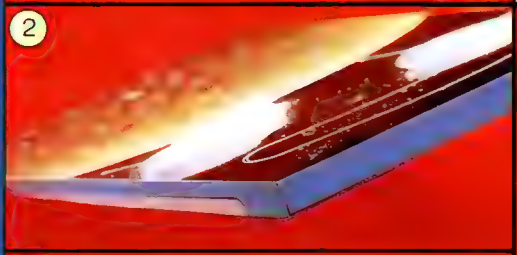
# UFO

Liebe Freunde,
Landungen von Raumschiffen auf einem fremden, fernen Stern – das ist das Thema unseres Spiels. Wie die richtigen Raumfahrer braucht Ihr hier Geschicklichkeit und gute Nerven, um erfolgreich zu sein.

## So wird das UFO-Spiel gebastelt

Achtung: Außer den Teilen im Bastelbogen braucht Ihr noch zwei Zahnstocher – und dann geht alles ganz einfach. Teile austrennen: *Abb. 1.* Spielplan sauber verkleben: *Abb. 2.* Und die *Abb. 3* und *4* zeigen Euch, wie die beiden Ufos gebastelt werden. Beim Basteln der Ufos nicht mit Klebstoff sparen!



## Und so wird UFO gespielt

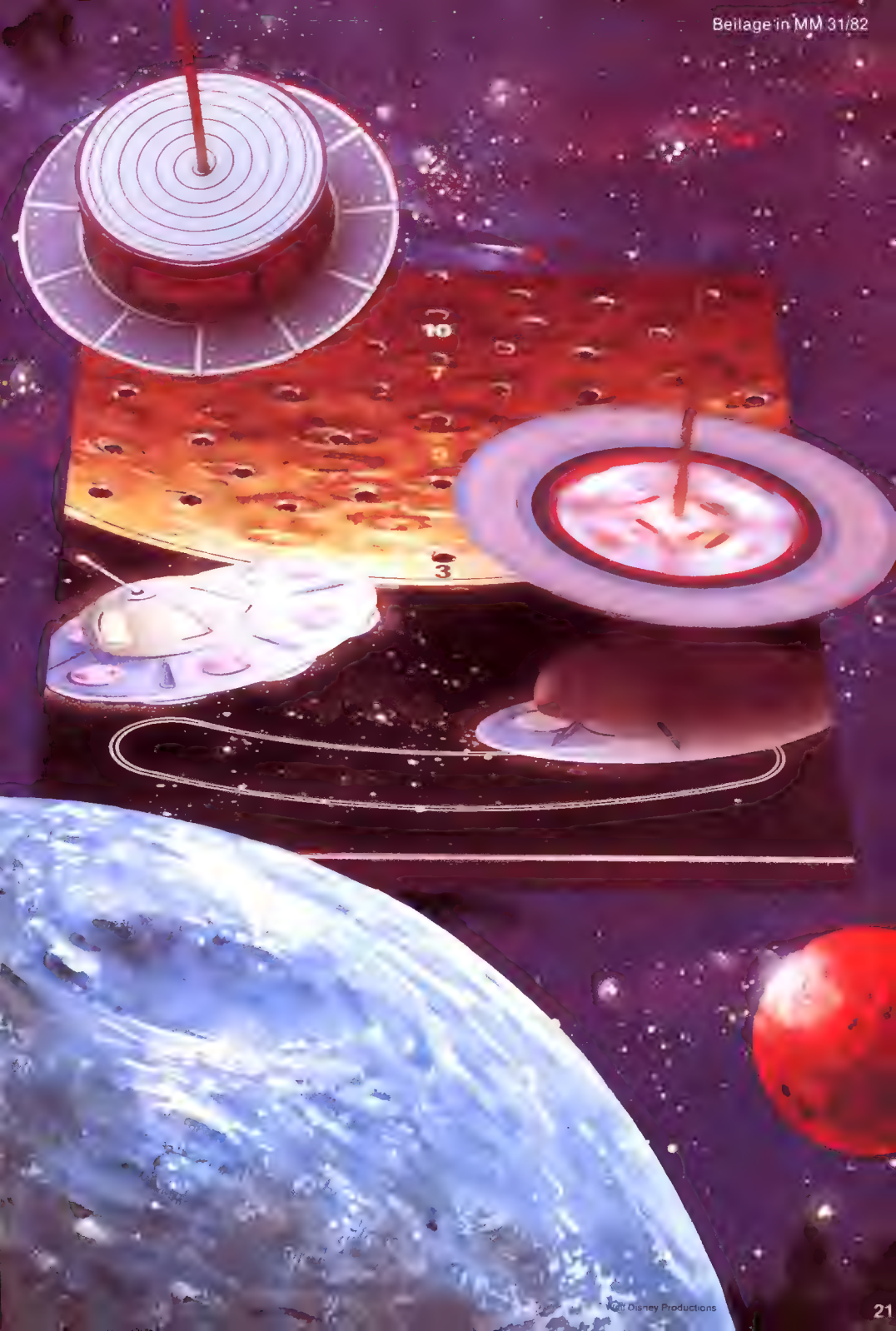
Gestartet wird im länglichen, weiß umgrenzten Feld des Spielplans.
Hier werden die Ufos wie Kreisel zum Drehen gebracht. Durch geschicktes Heben und Hin-und Herbewegen des Spielplans (wie auf *Abb. 5* zu sehen) müßt Ihr nun versuchen, das Ufo in einem möglichst viele Punkte zählenden Loch zur Landung zu bringen. Das Zielgebiet auf dem fremden Planeten ist ja in einzelne Abschnitte aufgeteilt. Die Ziellöcher jedes Abschnitts zählen soviele Punkte wie angegeben.

Ein Ufo ist erfolgreich gelandet, wenn es während des Kreiselns mit seiner unteren Spitze in ein Loch fällt. Ufos, die umfallen, bevor sie ein Loch erreichen, sind abgestürzt. Für sie gibt es keine Punkte.
Bis zu welcher Punktzahl gespielt wird, wird vorher ausgemacht. Wer diese Punktzahl zuerst erreicht hat, hat gewonnen.

**In der nächsten MICKY MAUS:**
**Der neue Disney STUNDENPLAN**

Auf der Rückseite dieses Heftes könnt Ihr schon mal einen Blick auf dieses gleichermaßen praktische wie formschöne und originelle Gerät werfen. Und im Fernsehen gibt's auch einen kleinen Vorgeschmack: Am Freitag, den 6. August, um 18.48 Uhr im ZDF.

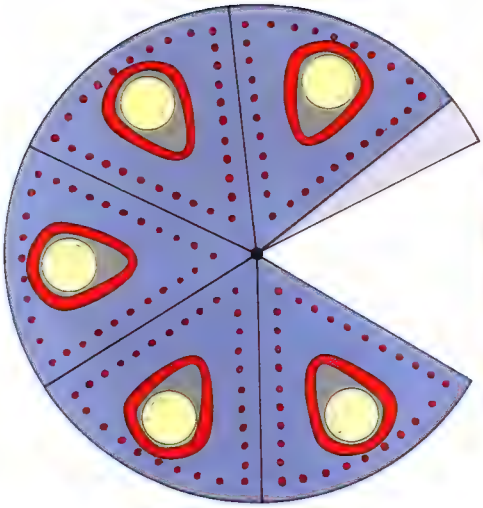
© Walt Disney Productions

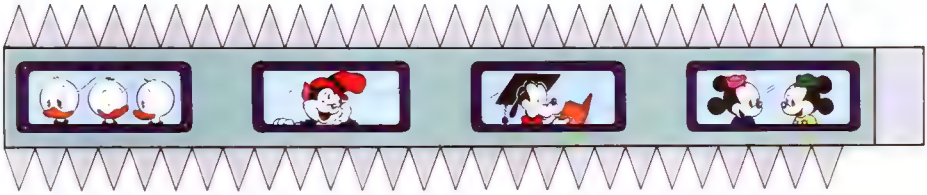


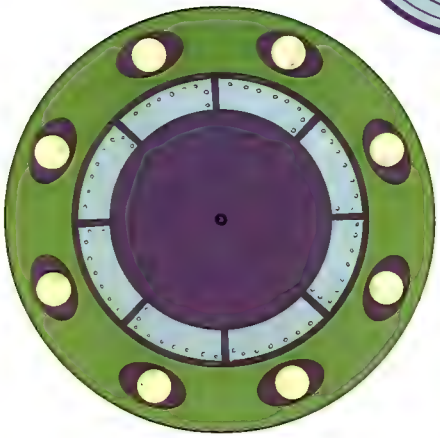

© Walt Disney Productions

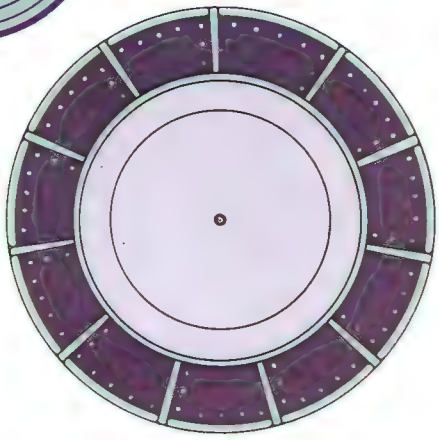
Konzeption: Baumchen

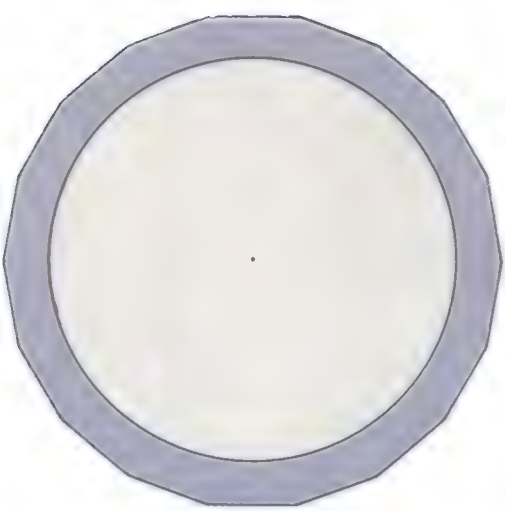
© Walt Disney Productions



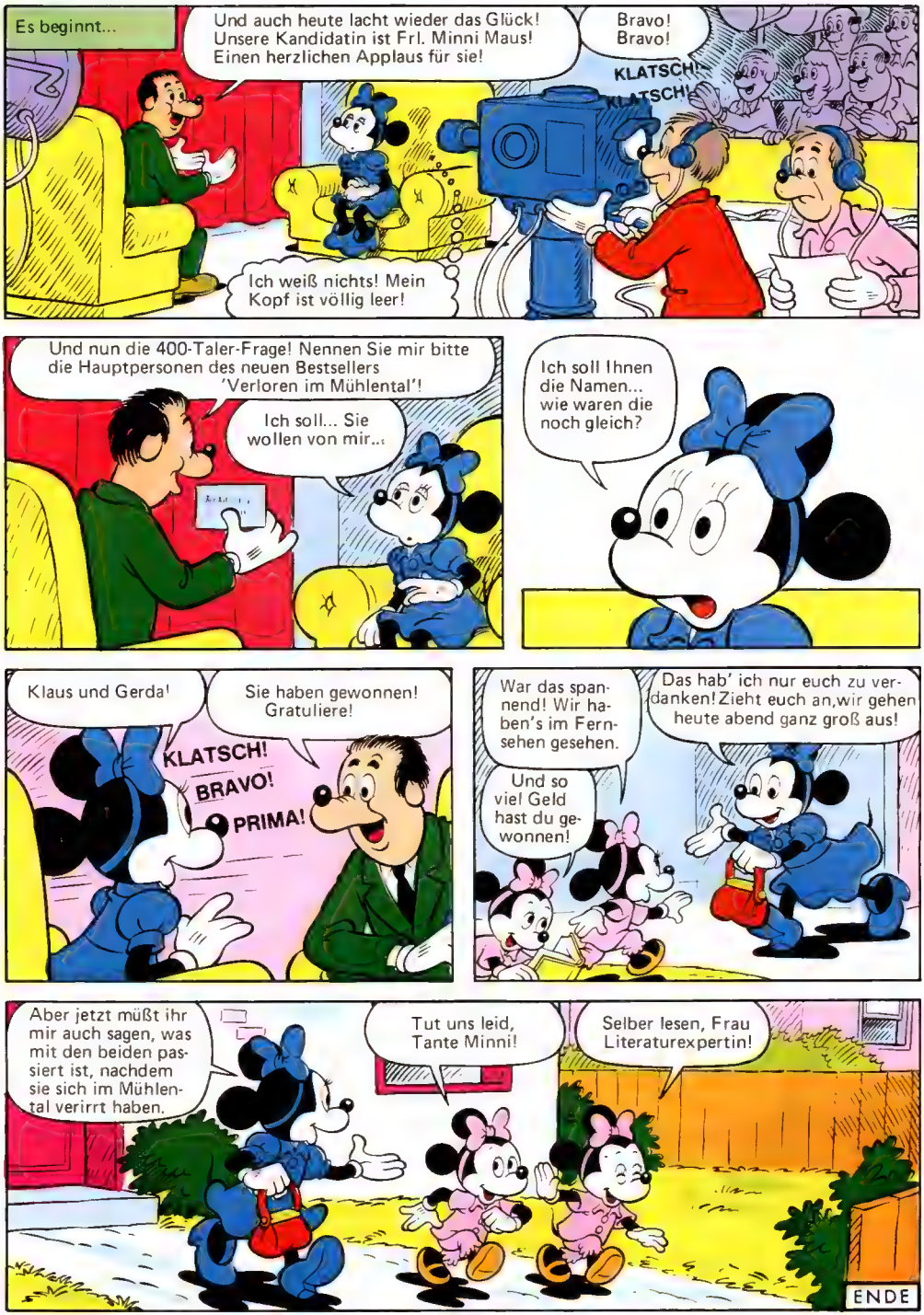






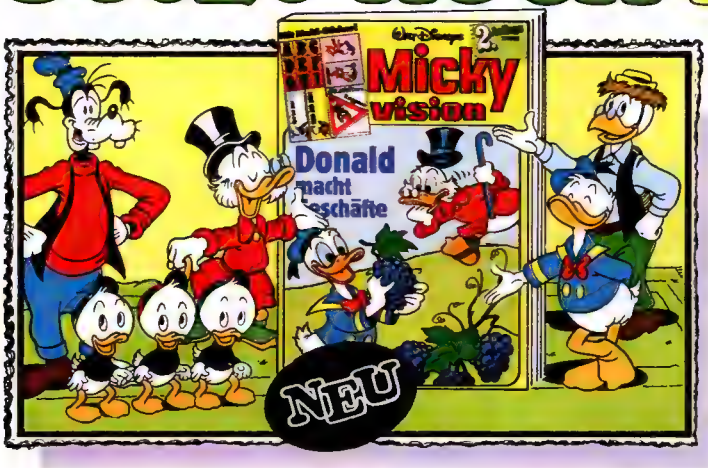


Fortsetzung von Seite 19


Es beginnt...
Und auch heute lacht wieder das Glück! Unsere Kandidatin ist Frl. Minni Maus! Einen herzlichen Applaus für sie!
Bravo! Bravo!
KLATSCH!
KLATSCH!
Ich weiß nichts! Mein Kopf ist völlig leer!
Und nun die 400-Taler-Frage! Nennen Sie mir bitte die Hauptpersonen des neuen Bestsellers 'Verloren im Mühlental'!
Ich soll... Sie wollen von mir...
Ich soll Ihnen die Namen... wie waren die noch gleich?
Klaus und Gerda!
Sie haben gewonnen! Gratuliere!
KLATSCH!
BRAVO!
PRIMA!
War das spannend! Wir haben's im Fernsehen gesehen.
Und so viel Geld hast du gewonnen!
Das hab' ich nur euch zu verdanken! Zieht euch an, wir gehen heute abend ganz groß aus!
Aber jetzt müßt ihr mir auch sagen, was mit den beiden passiert ist, nachdem sie sich im Mühlental verirrt haben.
Tut uns leid, Tante Minni!
Selber lesen, Frau Literaturexpertin!
ENDE

Jetzt gibt es eines der beliebtesten Disney-Comic-Hefte in Zweitauflage:

# Jetzt noch mehr Spaß mit




Walt Disneys **Micky vision**

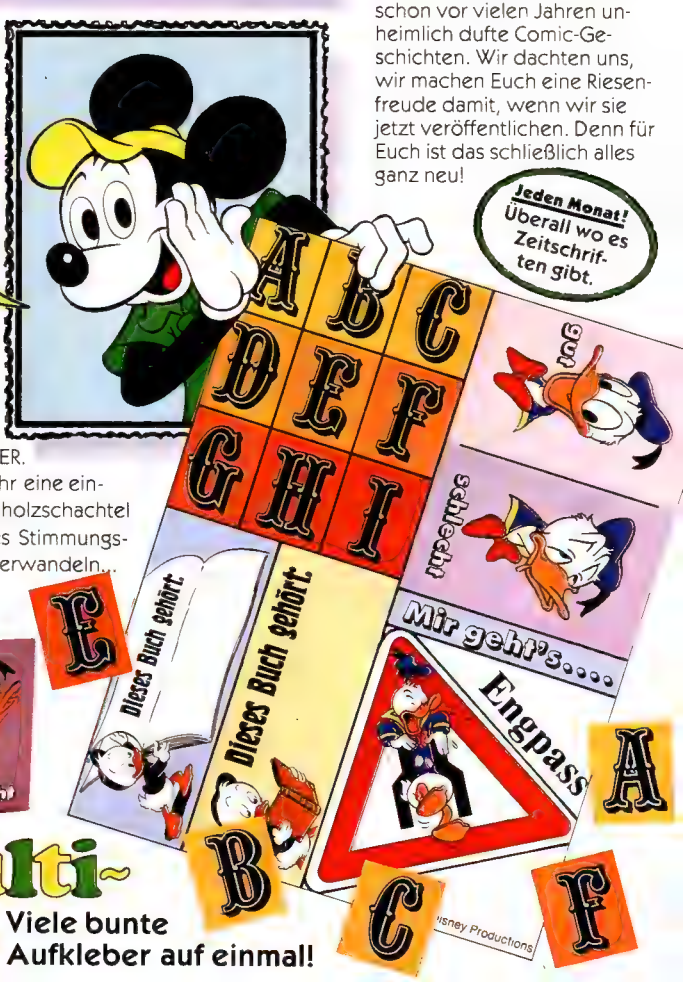
Von Euren lustigen Freunden aus der MICKYVISION gab es schon vor vielen Jahren unheimlich dufte Comic-Geschichten. Wir dachten uns, wir machen Euch eine Riesenfreude damit, wenn wir sie jetzt veröffentlichen. Denn für Euch ist das schließlich alles ganz neu!

Und ebenso neu – liebe Freunde – ist für Euch der MULTI-STICKER in jedem Heft! Das sind viele lustige, bunte Aufkleber auf einmal, mit denen Ihr eine Menge anfangen könnt! Praktisch! Spaßig! Jedesmal eine tolle Überraschung!

**Jeden Monat!** Überall wo es Zeitschriften gibt.

## Besonders originell...

...sind zum Beispiel die Donald-Kleber auf Eurem ersten MULTI- STICKER. Damit könnt Ihr eine einfache Streichholzschachtel in ein lustiges Stimmungsbarometer verwandeln...




© Walt Disney Productions

# Multi-Sticker-

**Viele bunte Aufkleber auf einmal!**

WALT DISNEY'S

# GOOFY

## Waldhüters Freud

Und so...
Au Backe! Da hinten kommen sie schon.
ROTHWALD NATIONAL PARK
Wird Zeit, daß Sie kommen, Waldhüter Goofy! Der Rummel muß jeden Augenblick losgehen. Ich möchte Ihnen noch vorher Anweisung geben.
WALDHÜTER HAUPTBÜRO
Eines der Probleme wird der Verkehr sein! Aber der löst sich mit der Zeit selbst auf. Als nächstes gilt es, Streit zu schlichten. Es gibt immer Leute, die sich um die Picknickplätze streiten.
Aber all das ist noch nichts gegen unser Hauptproblem...
...gegen die Baren, die Picknickkörbe klauen!
Jedes Wochenende ist es dasselbe. Die Bären kommen aus den Wäldern, weil sie wissen, daß es bei den Leuten was zu futtern gibt! Ihre Aufgabe ist es, die Tiere zu verscheuchen.

Also, Männer, ihr wißt Bescheid! Verteilt euch, und denkt an die Bären!
So hab' ich mir aber meine Arbeit nicht vorgestellt. Bären verscheuchen! Aber als Waldhüter muß ich wohl tun, was man mir sagt.
Aber einen gesehen hab' ich noch nicht. Vielleicht gibt's ja hier keine Bären.
Weg da! Verschwinde!
Verscheuchen Sie doch den Bären! Der will unsern Picknickkorb!
Schluck!
SCHNÜFF!
SCHNÜFF!
?
Ksch! Ksch! Geh schon! Wird's bald!
Brumm!
Du bist ein Lieber! Geh nur wieder in deinen Wald! Da ist es viel schöner!
Ist ja gar nicht so schwierig, so einen Bären zu verscheuchen. Mal sehen, ob ich noch einen verjagen muß.
Da drüben muß was Besonderes sein! Am besten, ich seh' mal nach!

**– mit dem raffinierten Klappweg-Effekt!**

Am besten, ich denk' nicht mehr an ihn, dann vergess' ich ihn schneller. Außerdem muß ich Bären verscheuchen.
Weit und breit kein Bär in Sicht. Und den Leuten scheint es hier zu gefallen.
SCHNÜFF!
SCHNÜFF!
Doch nur Minuten später...
Herr Waldhuter, jemand hat mein Essen geklaut. Soeben mach' ich den Korb auf...
Hier! Er ist leer!
Ich bin auch bestohlen worden! Meine Brote sind weg.
Und wo ist unser Käse?
Entschuldigung, ist Ihnen auch was gestohlen worden?
Wir haben noch nicht nachgesehen.
Schluck!
Du schon wieder!
Schleck!
Hab' ich Ihnen nicht gesagt, Sie sollen ihn wegschaffen!
Aber...
Wenn Sie das nicht können, dann sind Sie als Waldhüter ungeeignet. Bringen Sie das Tier weg.
SCHLECK!

Fanta, Fanta,
FANTA
FANTA
...weil's Spass
macht und schmeckt.
FA 9/82

Hör zu, mein Kleiner, du mußt jetzt aber hierbleiben. Sonst krieg' ich Ärger. Das willst du doch nicht.
Aber gegen die Gefühle des Herzens ist Vernunft machtlos...
Wenn mich mein Chef noch einmal mit dem Waschbar sieht, schmeißt er mich raus.
Der Oberwaldhüter unterdessen legt eine wohlverdiente Ruhepause ein...
WALDHÜTER HAUPTBÜRO
Bis jetzt ist der Tag ja gut verlaufen, bis auf den Neuen mit seinem Waschbär! Werd' jetzt selber mal einen Happen essen.
Huch!
SCHLECK!
SCHLAPP!
Dir werd' ich's zeigen! Mir mein Mittagessen zu klauen! Sofort stehenbleiben!
???
Du kleiner, hinterhaltiger, verfressener Dieb! Stehenbleiben, sag' ich!
SAUS!
RUMPEL!
KLIRR!

**Stundenplan-Knüller...**

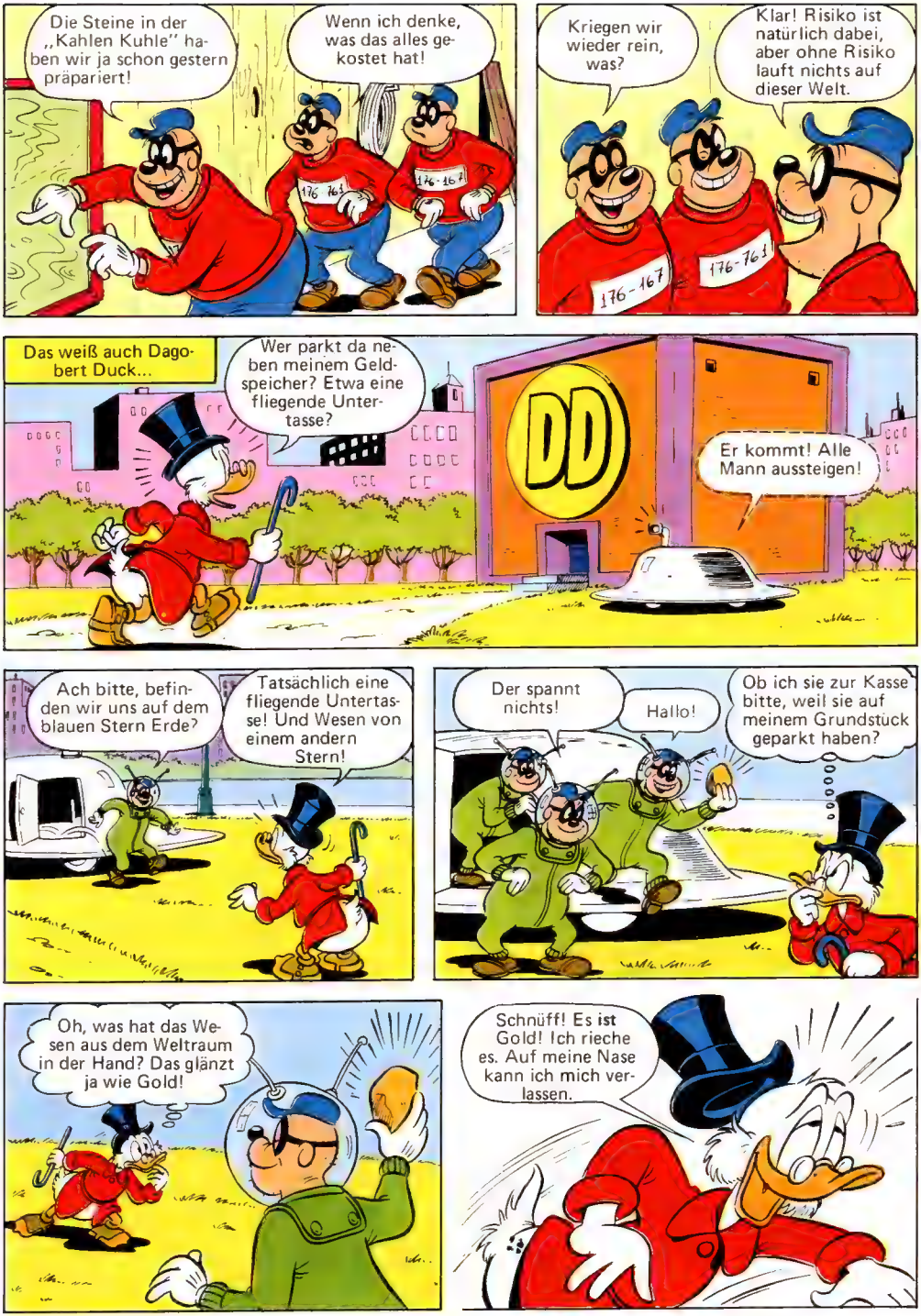
He! Nicht so schnell! Ich sagte teilen! Wenn das so ist, frißt du mir ja noch die Haare vom Kopf. Das geht aber nicht.
SCHLAPP!
SCHLECK!
SCHLURFF!
Kurz darauf...
Goofy, hast du schon die Abendzeitung gelesen?
Nein!
Das ist Ricky, den du da hast! Er ist ein ganz seltener Waschbär! Und eine Belohnung für den Finder haben sie auch ausgesetzt.
Schluck!
RICKY AUS DEM ENTENHAUSENER ZOO ENTLAUFEN
Ich bring' ihn gleich zurück!
Und so...
Wir freuen uns, daß Sie Ricky wieder zurückbringen, junger Mann! Er scheint Sie ins Herz geschlossen zu haben!
OBER-WÄRTER
Ja, ich ihn aber auch!
Ricky ist ein notorischer Ausreißer. Wenn er jemand hatte, der ihn...
Ein neuer Job...
Hier gefällt's mir! Ich brauch' keine Tiere zu verscheuchen, und Ricky darf bei mir bleiben, ohne daß er mir die Haare vom Kopf frißt.
ENDE

WALT DISNEY

# DIE PANZERKNACKER

## Marsgold

– mit dem raffinierten Klappweg-Effekt!


Die Steine in der „Kahlen Kuhle" haben wir ja schon gestern präpariert!
Wenn ich denke, was das alles gekostet hat!
Kriegen wir wieder rein, was?
Klar! Risiko ist natürlich dabei, aber ohne Risiko lauft nichts auf dieser Welt.
176-167
Das weiß auch Dagobert Duck...
Wer parkt da neben meinem Geldspeicher? Etwa eine fliegende Untertasse?
DD
Er kommt! Alle Mann aussteigen!
Ach bitte, befinden wir uns auf dem blauen Stern Erde?
Tatsächlich eine fliegende Untertasse! Und Wesen von einem andern Stern!
Der spannt nichts!
Hallo!
Ob ich sie zur Kasse bitte, weil sie auf meinem Grundstück geparkt haben?
Oh, was hat das Wesen aus dem Weltraum in der Hand? Das glänzt ja wie Gold!
Schnüff! Es ist Gold! Ich rieche es. Auf meine Nase kann ich mich verlassen.

**Stundenplan-Knüller...**

Schon ist man unterwegs...
Haben Sie keine Fenster in Ihrem Raumschiff?
Wozu? Brauchen wir nicht! Unsere Untertasse wird von Computern gesteuert.
Kurs auf den Mars einstellen, und schon geht's los! Mit Super-Überschallgeschwindigkeit!
BIEP! BIEP!
An der Venus sind wir schon vorbei. Der nächste Planet ist der Mars.
Erstaunlich!
Das geht wirklich enorm schnell.
Ja, toll, was?
In Kürze landen wir!
ZUR KAHLEN KUHLE
Ach wie schön, wieder auf unserm guten alten Mars zu sein!
Zu Haus ist's doch am besten!
Kommen wir zur Sache! Wo ist Ihr Gold?
Nur Geduld!

**– mit dem raffinierten Klappweg-Effekt!**

Bringen Sie mir Papier!
Wie bitte?
Genügt ein Blatt?
Was soll ich mit einem Blatt? Ich brauche größere Mengen.
Alle Papiere im Büro sammeln und in Säcke füllen!
Na na, Chef! Da sind doch auch wichtige Unterlagen dabei.
Man braucht keine Unterlagen, wenn man Papier zu Gold machen kann!
Im Geldspeicher ist noch mehr Papier, Chef. Ich meine die Banknoten.
Werden Sie nicht frech, oder ich stecke Ihren Gehaltsscheck in den Sack!
Für den Anfang genügt das wohl!
Bitte, meine Herren! Die erste Teillieferung!
Der braucht nur Gold zu riechen, dann hakt's bei dem aus!
Fortsetzung im nächsten Heft!

## Das dicke Comic-Buch mit den langen Geschichten

*Phantomias contra „Schwarze Maske“
*Verschollen im Weltraum
*Onkel Dagobert und die Verschwörung
... das sind nur 3 von 8 vielversprechenden Geschichten in

Nr. 83

Walt Disneys **LUSTIGES TASCHENBUCH**

### Geheimnisvolle Party

*Als Klaas Klever verkleidet begibt sich Onkel Dagobert auf eine Party, um etwas wichtiges herauszufinden. Doch dann erlebt er eine ziemliche Überraschung*

© Walt Disney Productions

## Dieser Ratespaß ist wirklich riesig!

Es hat Daniel Düsentrieb mal wieder eine Menge Spaß gemacht, sich lustige, spannende Aufgaben für Rätselfreunde auszudenken.

Nr. 36

Walt Disney Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop

*Diese und andere tolle Geschichten lest Ihr in*

Nr. 216

Walt Disneys **Donald Duck**

## Lach mal wieder!

Über die vielen lustigen Comic-Witze mit beliebten Disney-Figuren in

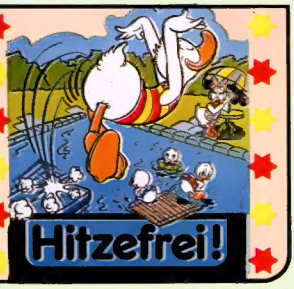
**DISNEY POCKET**

## Doppelte Freude...

... bringt Euch jede neue MICKYVISION. Einmal mit den ausgewählten Comic-Geschichten. Und zum zweiten mit dem klasse Aufkleber.

Walt Disneys **Micky vision**

Nr. 7




**Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler**

## Nächste Woche in Eurer Micky Maus

MICKY-MAUS-Stundenpläne werden seit Jahren als Raritäten geschätzt. – Auch diesmal wieder ein echter Knüller:

# Der neue Disney Stunden-plan

Eine ausgefallene Dreieckssäulen-Konstruktion mit dem Klappweg-Effekt. – Wer die Schule mal vergessen will, klappt die Säulen einfach zusammen. Je nach Anordnung erscheinen dann lustige Comic-Bilder;

sie zeigen an, daß nun fröhliche Freizeit auf dem Programm steht! Ganz schön praktisch! Jede Säule ist zugleich Halter für Euer wichtigstes Schreibgerät.

In der nächsten MICKY MAUS hat Donald eine aufregende Begegnung mit einer unheimlichen, vermummten Gestalt...

... und die Panzerknacker versuchen, Dagobert Duck mit einem gefälschten Brief ganz furchtbar hereinzulegen.

Außerdem dabei: Micky und Goofy auf Verbrecherjagd, Oma Duck, Strolchi, Pluto und viele andere lustige Freunde.

**Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!**